Утверждаю

Проректор по учебной работе

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/А.И. Вокин

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2025 г.

**Расписание повторной промежуточной аттестации**

(ликвидация академической задолженности)

зимней промежуточной аттестации 2024-2025 учебного года

факультета бизнес-коммуникаций и информатики

кафедры естественнонаучных дисциплин

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Направление** | **Дисциплины** | **ФИО преподавателей, должность** | **Дата** | **Время** | **Ауд.** |
| **1 пересдача** | | | | | |
| **09.03.03**  Прикладная информатика  **09.04.03**  Прикладная информатика | 1. Программирование для дизайнеров  2. Разработка приложений дополненной реальности  3. Инструменты визуализации и анализа данных | **Балахчи А.Г.**  Доцент, к.ф.-м.н. | 10.02 | 13:50 | 201 |
| 17.02 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика | 1. Информатика  2. Издательское и оформительское дело  3. Дизайн графических пользовательских интерфейсов  4. Юзабилити и дизайн интерфейсов | **Зорина Г.Г.**  Доцент, к.т.н. | 17.02 | 17:00 | 145 |
| 21.02 | 17:10 | 201 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика | 1. Технологии веб-разработки: программирование на стороне клиента  2. Веб-программирование на стороне клиента  3. Технологии создания и отладки сценариев интерактивного контента | **Шабалин А.С.**  Старший преподаватель | 12.02 | 8:30 | НБУ  110 |
| 21.02 | 11:50 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика | 1. Основы разработки прикладных решений в системе 1С-Предприятие | **Пестова Ю.В.**  Старший преподаватель | 17.02 | 15:30 | НБУ  104 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика | 1. Интернет вещей | **Веснин А.М.**  Старший преподаватель | 18.02 | 10:10 | НБУ  104 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика | 1. Разработка компьютерных игр  2. Теория и практика языков программирования  3. Компьютерное зрение | **Киселев А.В.**  Старший преподаватель | 8.02 | 15:30 | НБУ  303 |
| 22.02 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика | 1. Алгоритмы на графах  2. Объектно-ориентированный анализ и программирование | **Лебедев В.П.**  Доцент, к.ф.-м.н. | 17.02 | 13:30 | 245 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика | 1. Теория систем и системный анализ  2. Анализ данных (очно-заочная форма) | **Амбросов Н.В.**  Профессор, д.э.н. | 20.02 | 15:30 | 201 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика  **42.03.01**  Реклама и связи с общественностью  **09.04.03**  Прикладная информатика | 1. Технологии разработки компьютерных игр в жанре визуальных новелл  2. Веб-технологии (очно-заочная форма)  3. Современные технологии разработки программного обеспечения (очно-заочная форма)  4. Основы конструирования сетевых информационных ресурсов  5. Мультимедийные технологии и анимация  6. Основы компьютерной графики (очно-заочная форма)  7. Объектно-ориентированный анализ и программирование (очно-заочная форма)  8. Компьютерная графика  9. Дизайн веб-приложений  10. Основы трехмерного графического моделирования и технологии 3Д-анимации | **Угорская Я.А.**  Старший преподаватель  **Инешина О.А.**  Преподаватель  **Андриенко И.А.**  Ассистент | 13.02 | 11:50 | 245 |
| 17.02 | 13:50 | 245 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика  **09.04.03**  Прикладная информатика | 1. Языки разметки гипертекста и программирования скриптов (ПИ в дизайне)  2. Языки разметки сетевого контента (РПО)  3. Программирование  4. Разработка приложений виртуальной реальности  5. Современные технологии разработки программного обеспечения (очная форма)  6. Проектирование систем виртуальной и дополненной реальности | **Сокольская М.А.**  Доцент, к.п.н. | 20.02 | 13:50 | 245а |
| 25.02 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика  **09.04.03**  Прикладная информатика | 1. Анализ данных и машинное обучение  2. Искусственный интеллект  3. Анализ данных (очная форма)  4. Методы искусственного интеллекта в анализе данных | **Бернгардт О.И.**  Доцент, к.ф.-м.н. | 20.02 | 18:40 | 145 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика  **09.04.03**  Прикладная информатика | 1. Операционные системы  2. Основы мобильной разработки  3. Проектирование и разработка приложений для мобильных устройств | **Петрушин И.С.**  Доцент, к.т.н. | 11.02 | 15:30 | НБУ  110 |
| 19.02 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика  **09.04.03**  Прикладная информатика | 1. Отраслевые задачи машинного обучения  2. Методика и написание, и оформления научной работы (очная и очно-заочная формы)  3. Искусственный интеллект (очно-заочная форма) | **Пещерова С.М.**  Доцент, к.ф.-м.н. | 18.02 | 15:30 | 201 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика | 1. Математика (ПИ в дизайне)  2. Теория вероятностей и математическая статистика (ПИ в дизайне)  3. Системы компьютерной математики | **Ишина Т.В.**  Старший преподаватель | 06.02 | 15:30 | 245 |
| 20.02 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика  **09.04.03**  Прикладная информатика | 1. Математика (РПО и очно-заочная формы)  2. Прикладная математика  3. Дискретная математика  4. Теория вероятностей и математическая статистика (РПО и очно-заочная форма)  5. Математические основы искусственного интеллекта, машинного обучения и анализа данных | **Лутковская Е.А.**  Доцент, к.ф.-м.н. | 14.02 | 13:50 | 14 |
| 21.02 | 14 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Комиссия** | | | | | |
| **Направление** | **Дисциплины** | **Состав комиссии**  **ФИО преподавателей, должность** | **Дата** | **Время** | **Ауд.** |
| **09.03.03**  Прикладная информатика  **09.04.03**  Прикладная информатика | 1. Теория систем и системный анализ  2. Анализ данных  3 Анализ данных и машинное обучение  4. Искусственный интеллект  5. Операционные системы  6. Основы мобильной разработки  7. Проектирование и разработка приложений для мобильных устройств  8. Методы искусственного интеллекта в анализе данных  9. Отраслевые задачи машинного обучения  10. Методика и написание, и оформления научной работы  11. Математические основы искусственного интеллекта, машинного обучения и анализа данных  12. Языки разметки гипертекста и программирования скриптов/ Языки разметки сетевого контента  13. Программирование  14. Разработка приложений виртуальной реальности  15. Современные технологии разработки программного обеспечения (очная форма)  16. Проектирование систем виртуальной и дополненной реальности  17. Алгоритмы на графах  18. Объектно-ориентированный анализ и программирование (очная форма)  19. Разработка приложений дополненной реальности  20. Программирование для дизайнеров  21. Дискретная математика | **Амбросов Н.В.**  Профессор, д.э.н.  **Балахчи А.Г.**  Доцент, к.ф.-м.н.  **Петрушин И.С.**  Доцент, к.т.н.  **Пещерова С.М.**  Доцент, к.ф.-м.н.  **Бернгардт О.И.**  Доцент, к.ф.-м.н.  **Лутковская Е.А.**  Доцент, к.ф.-м.н.  **Сокольская М.А.**  Доцент, к.п.н. | 10.03 | 10:10 | 245 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика  **09.04.03**  Прикладная информатика | 1. Технологии веб-разработки: программирование на стороне клиента  2. Веб-программирование на стороне клиента  3. Технологии создания и отладки сценариев интерактивного контента  4. Основы разработки прикладных решений в системе 1С-Предприятие  5. Основы компьютерной графики/Компьютерная графика  6. Объектно-ориентированный анализ и программирование (очно-заочная форма)  7. Дизайн веб-приложений  8. Современные технологии разработки программного обеспечения (очно-заочная форма)  9. Разработка компьютерных игр  10. Теория и практика языков программирования  11. Компьютерное зрение | **Пещерова С.М.**  Доцент, к.ф.-м.н.  **Шабалин А.С.**  Старший преподаватель  **Пестова Ю.В.**  Старший преподаватель  **Киселёв А.В.**  Старший преподаватель  **Инешина О.А.**  Преподаватель  **Андриенко И.А.**  Ассистент | 10.03 | 15:30 | 245 |
| **09.03.03**  Прикладная информатика  **42.03.01**  Реклама и связи с общественностью | 1. Программирование для дизайнеров  2. Разработка приложений дополненной реальности  3. Инструменты визуализации и анализа данных  4. Информатика  5. Издательское и оформительское дело  6. Дизайн графических пользовательских интерфейсов  7. Юзабилити и дизайн интерфейсов  8. Математика  9. Прикладная математика  10. Дискретная математика  11. Теория вероятностей и математическая статистика  12. Системы компьютерной математики  13. Технологии разработки компьютерных игр в жанре визуальных новелл  14. Веб-технологии (очно-заочная форма)  15. Основы трехмерного графического моделирования и технологии 3Д-анимации  16. Мультимедийные технологии и анимация  17. Основы конструирования сетевых информационных ресурсов | **Балахчи А.Г.**  Доцент, к.ф.-м.н.  **Зорина Г.Г.**  Доцент, к.т.н.  **Лутковская Е.А.**  Доцент, к.ф.-м.н.  **Угорская Я.А.**  Старший преподаватель  **Инешина О.А.**  Преподаватель  **Андриенко И.А.**  Ассистент | 10.03 | 17:10 | 245 |

Начальник УМУ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Д.А. Матвеев

Декан факультета бизнес-коммуникаций и информатики \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/М.Г. Синчурина